

Computer program management system**Publication number:** TW520483 (B)**Publication date:** 2003-02-11**Inventor(s):** LIAU HE-SHIN [TW] +**Applicant(s):** LIAU HE-SHIN [TW] +**Classification:**- **international:** G06F9/00; G06F9/00; (IPC1-7): G06F9/00- **European:****Application number:** TW20000118768 20000913**Priority number(s):** TW20000118768 20000913**Abstract of TW 520483 (B)**

The present invention is a computer program management system for not only managing the relationship between multiple computer programs and multiple members using the computer programs but also allowing members to register onto the system through a network. The system includes some databases in connection with members, computer programs, and both members and computer programs and has mechanisms that, in order to extend the time for members to use the target computer program, can accept on-line payment from members and transmit authorization code to members. When the accumulated payment of a member reaches the upper price limit of a computer program, the system can detect it through the databases and will allow the member to use the purchased computer software without having to make any further payment.

.....
Data supplied from the **espacenet** database — Worldwide

[11]公告編號：520483

[44]中華民國 92年 (2003) 02月 11日
發明

全 15 頁

[51] Int.Cl⁰⁷ : G06F9/00

[54]名稱：管理電腦程式之系統

[21]申請案號：089118768 [22]申請日期：中華民國 89年 (2000) 09月 13日

[72]發明人：

廖和信

臺北市信義區信義路四段四一五號十三樓之三

[71]申請人：

廖和信

臺北市信義區信義路四段四一五號十三樓之三

[74]代理人：

1

2

[57]申請專利範圍：

1.一種管理電腦程式之系統，係用於管理複數電腦程式與複數會員使用電腦程式之關係，並允許會員透過網路登錄該系統，其中會員在會員端具有至少一目標電腦程式(target computer program)，該目標電腦程式係屬於受管理之複數電腦程式，該系統包括：
儲存裝置，儲存包括會員之資料庫，電腦程式之資料庫，會員與電腦程式關連之資料庫；
檢查會員合法機制，利用儲存裝置關於會員之資料庫以檢查登錄該系統之會員合法之狀態；
付款機制，接受會員透過網路為了

使用目標電腦程式而進行線上付款；
更新(Update)機制，可更新會員與電腦程式關連之資料庫；以及
授權機制，透過網路傳送授權碼至會員端，以增加會員使用目標電腦程式之時間。
2.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中所管理之電腦程式為電腦遊戲程式。
10. 3.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中更包括新登錄電腦程式機制，係接收會員透過網路登錄第一次購買之一目標電腦程式，並增加該會員新增加之目標電

腦程式於會員與電腦程式關連之資料庫。

4.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中更包括查詢機制，係接收會員透過網路查詢會員與電腦程式關連之資料庫。

5.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中儲存裝置所儲存的電腦程式之資料庫包括關於電腦程式之上限價格，該上限價格係當會員為該目標電腦程式累計付費到達其上限價格之後，會員爾後不需為該目標電腦程式付費而可繼續使用該目標電腦程式，另外該系統更包括檢查機制，用以檢查會員為該目標電腦程式付費是否到達其上限價格。

6.如申請專利範圍第5項所述之管理電腦程式之系統，其中更包括持續使用登錄機制，使得會員為該目標電腦程式付費到達其上限價格之後，爾後仍須持續登錄該系統以獲得使用目標電腦程式之時間。

7.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中儲存裝置所儲存的電腦程式之資料庫包括關於付費與使用時間之關係。

8.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中儲存裝置所儲存的會員與電腦程式關連之資料庫，包括會員為該目標電腦程式之累計付費。

9.如申請專利範圍第1項所述之管理電腦程式之系統，其中更包括移轉機制，使得會員可以移轉該目標電腦程式之使用權給其他會員。

10.一種授權會員使用電腦程式之方法，係用透過網路由網路伺服器端與會員端之間之連線溝通，達成授權會員在會員端使用目標電腦程

式，該方法包括：
接收會員之登錄；
處理會員透過網路為了使用目標電腦程式而進行線上付款；以及
透過網路傳送授權碼至會員端，該授權碼包括增加會員使用目標電腦程式之時間，其中增加會員使用目標電腦程式之時間係依據會員付款之金額計算。

11.如申請專利範圍第10項所述之授權會員使用電腦程式之方法，其中目標電腦程式為電腦遊戲程式。

12.如申請專利範圍第10項所述之授權會員使用電腦程式之方法，其中伺服器端會累計會員為該目標電腦程式之付款，並儲存有目標電腦程式之上限價格，當會員為該目標電腦程式之累計付款到達其上限價格之後，會員爾後不需為該目標電腦程式付費而可繼續使用該目標電腦程式。

13.如申請專利範圍第10項所述之授權會員使用電腦程式之方法，其中更包括接受會員新登錄之目標電腦程式，若目標電腦程式為新登錄之目標電腦程式，則透過網路傳送授權碼至會員端，該授權碼包括會員使用目標電腦程式之首次使用電腦軟體之時間。

14.一種可執行電腦程式之裝置，係可用來執行電腦程式，並能透過網路連接一管理電腦程式之伺服器，其特徵在於上述可執行電腦程式之裝置更包括：
登錄機制，讓使用者能透過網路在伺服器登錄新使用之電腦程式；
付款機制，讓使用者能透過網路為了使用電腦程式而進行線上付款；
接受授權使用機制，接收伺服器透過網路傳送之授權碼，該授權碼包

5.

15.

20.

25.

30.

35.

40.

括新增被授權使用時間；
增加使用時間機制，用以增加使用電腦程式之被授權使用時間；
累計使用時間機制，用以累計電腦程式被使用之時間；以及
計算可使用時間機制，用以計算該電腦程式可被使用之時間。

15.如申請專利範圍第14項所述之可執行電腦程式之裝置，其中電腦程式為電腦遊戲程式。

16.如申請專利範圍第14項所述之可執行電腦程式之裝置，其中更包括顯示剩餘時間機制，用以顯示該電腦程式可被使用之時間。

17.如申請專利範圍第14項所述之可執行電腦程式之裝置，其中更包括顯示免費使用機制，如果當使用者透過網路為了使用電腦程式而進行線上付款到達關於該電腦程式之上限價格後，顯示免費使用機制用以顯示不需再線上付費之訊息。

18.一種電腦可讀取記錄媒體，載有一軟體程式，該軟體程式需接受伺服器透過網路傳送之授權碼以取得被授權使用，該軟體程式除執行原本設計之主功能外，其特徵在於上述軟體程式更包括：
接受授權使用程式碼，接收伺服器透過網路傳送之授權碼，該授權碼包括新增被授權使用時間；
增加使用時間程式碼，用以增加使用電腦程式之被授權使用時間；
累計使用時間程式碼，用以累計電腦程式被使用之時間；
計算可使用時間程式碼，用以計算該電腦程式可被使用之時間；以及
顯示剩餘時間程式碼，用以顯示該電腦程式可被使用之時間。

19.如申請專利範圍第18項所述之電腦可讀取記錄媒體，其中電腦程式為

電腦遊戲程式。

20.如申請專利範圍第18項所述之電腦可讀取記錄媒體，其中軟體程式更包括顯示免費使用程式碼，如果當使用者累積付款到達關於該電腦程式之上限價格後，顯示免費使用機制用以顯示不需再線上付費之訊息。

圖式簡單說明：

10. 第1圖係管理電腦程式之系統之硬體架構圖。

15. 第2圖係本發明關於會員端與伺服器之間進行之步驟示意圖。

20. 第3圖係伺服器之主流程之實施例。

25. 第4圖係伺服器關於處理會員新登錄電腦軟體流程之實施例。

30. 第5圖係伺服器關於處理會員購買使用時間流程之實施例。

35. 第6圖係伺服器關於處理會員持續使用登錄流程之實施例。

40. 第7圖係伺服器關於處理會員移轉使用權流程之實施例。

25. 第8圖係伺服器關於處理會員查詢記錄流程之實施例。

30. 第9圖係顯示之會員個人首頁之實施例。

35. 第10圖係顯示之付費登錄頁面之實施例。

40. 第11圖係顯示之持續使用登錄頁面之實施例。

25. 第12圖係顯示會員之資料庫之實施例。

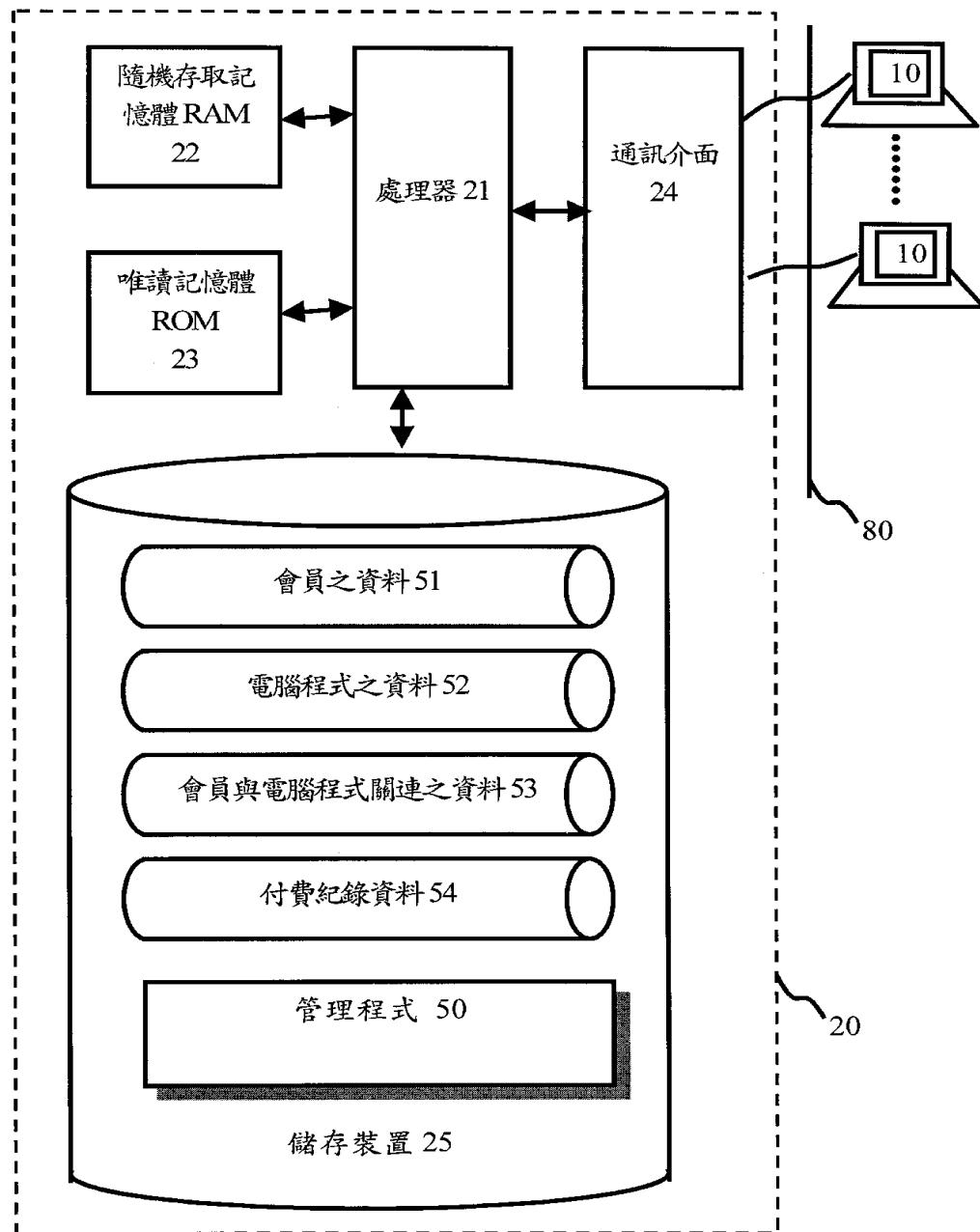
30. 第13圖係顯示電腦程式之資料庫之實施例。

35. 第14圖係顯示會員與電腦程式關連之資料庫之實施例。

40. 第15圖係顯示付費紀錄資料庫之實施例。

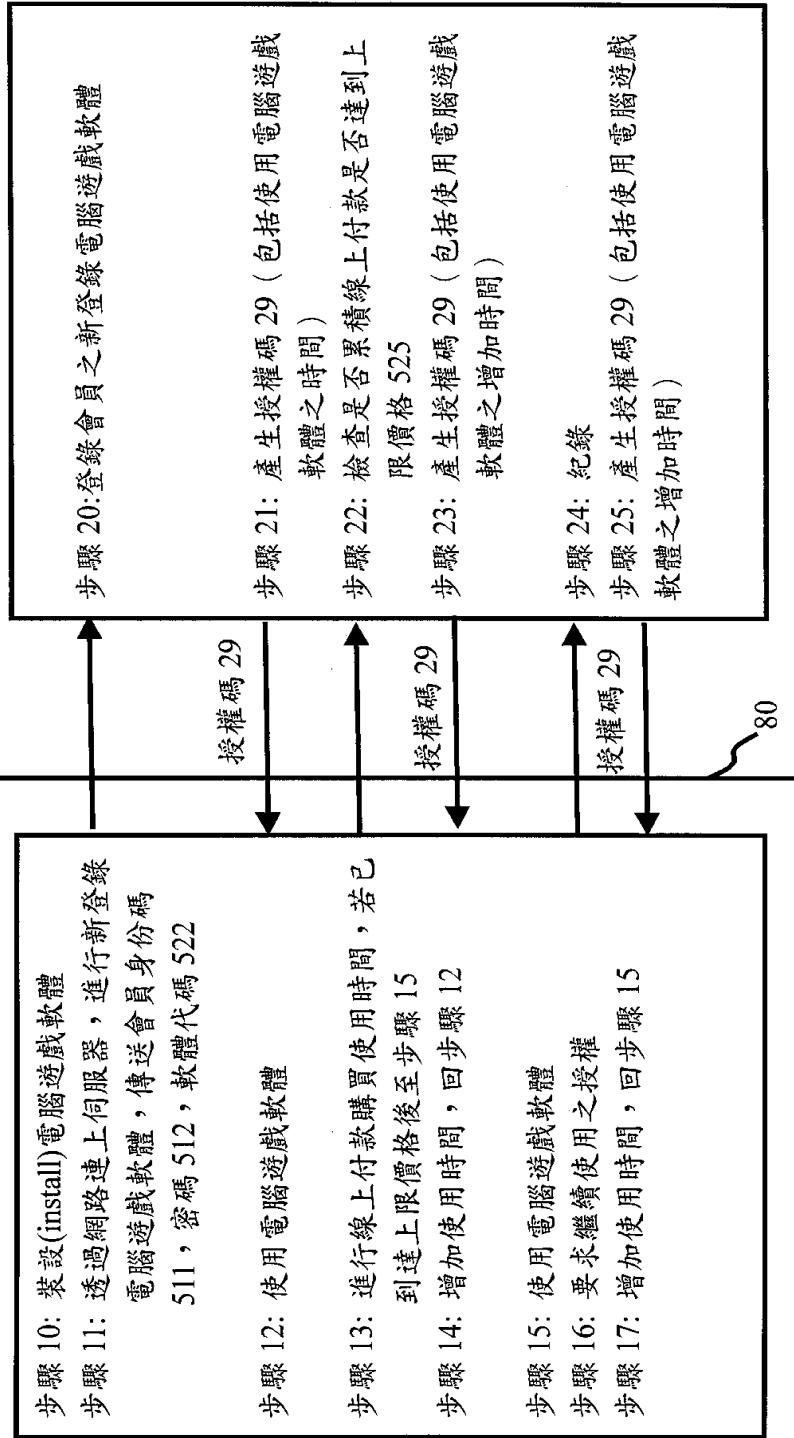
25. 第16圖係顯示會員端之機能架構

圖。

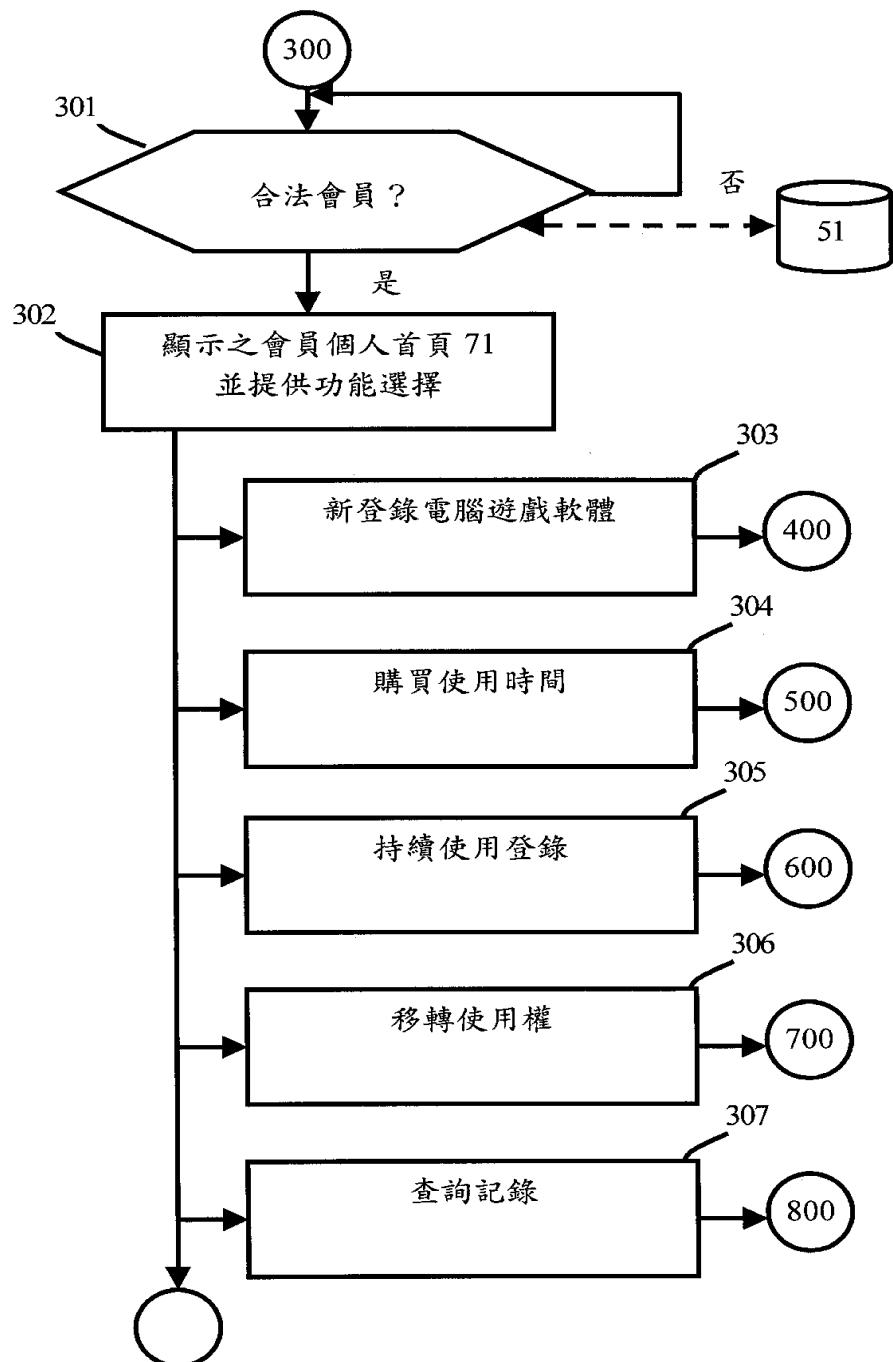


第 1 圖

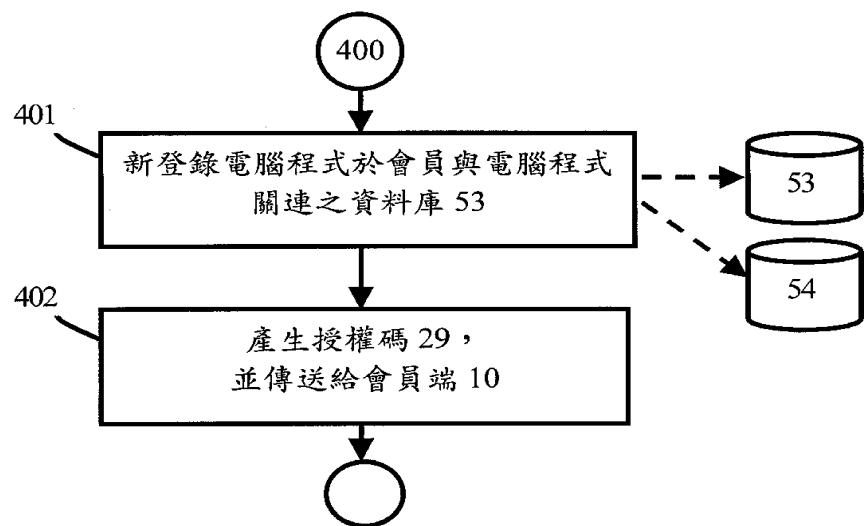
會員端 10 伺服器端 20



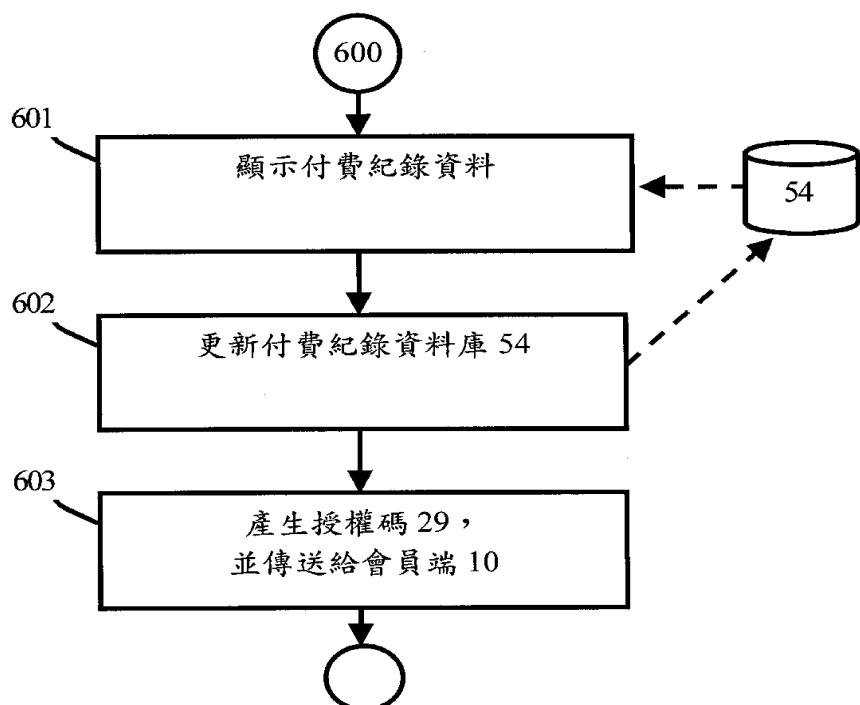
第 2 圖



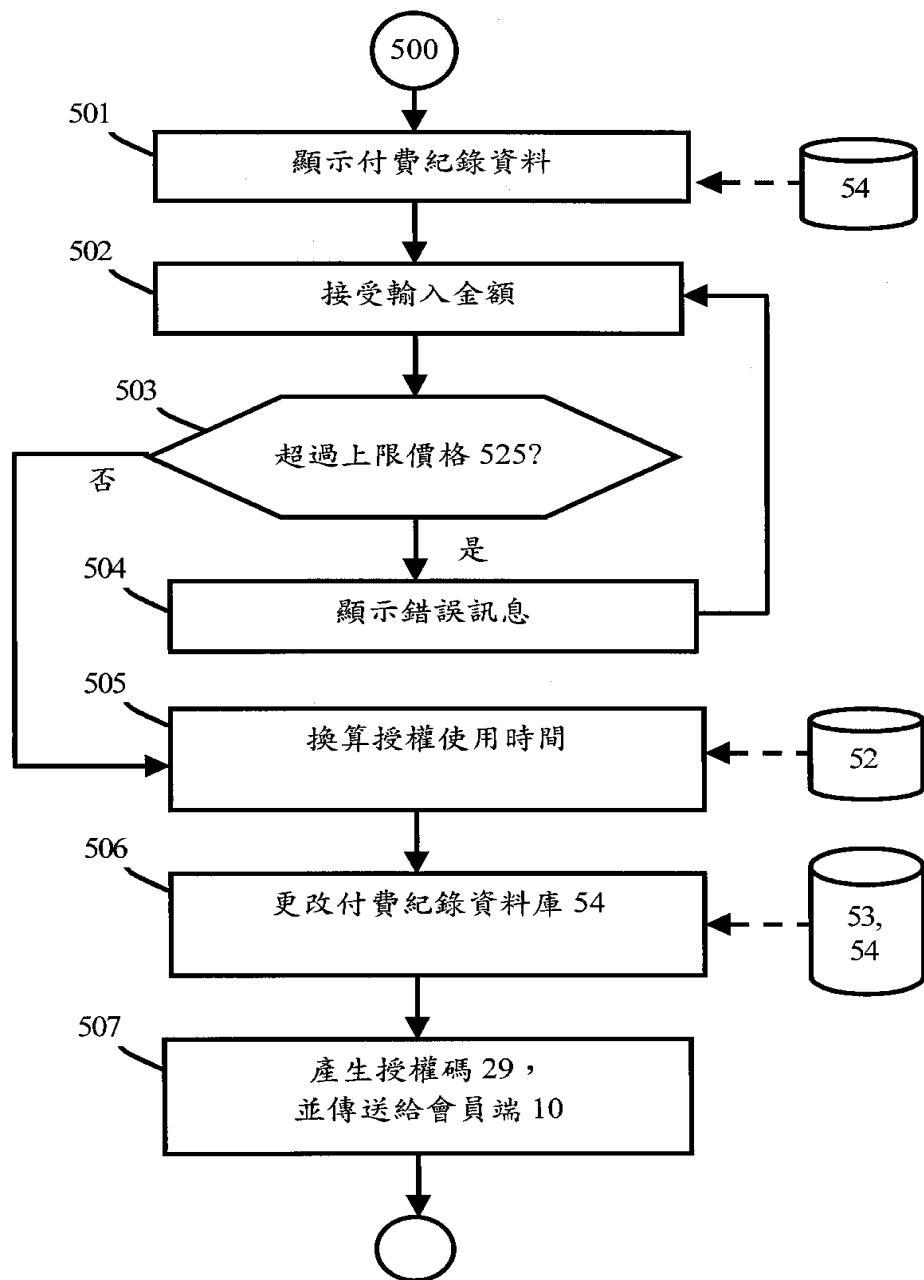
第3圖



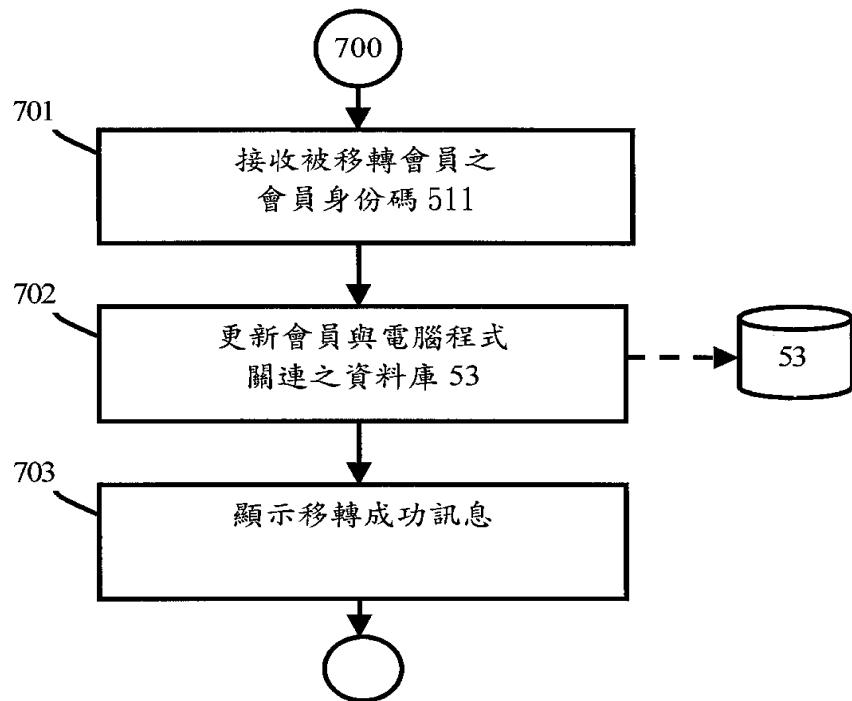
第 4 圖



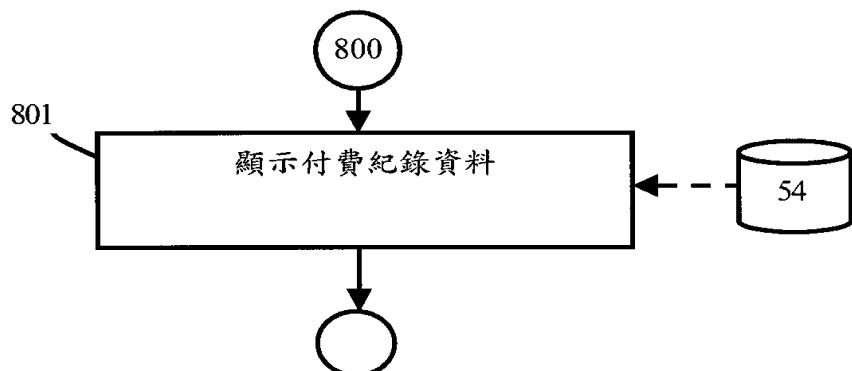
第 6 圖



第 5 圖



第 7 圖



第 8 圖

Easy-Paid Game Club

Fan-Fan 已登錄電腦遊戲軟體紀錄

電腦遊戲軟體名稱 532	狀態 534	累計付費 Total paid	上限價格 525	付費與使用時間之關係 523
模擬飛行	免費使用	2000 NT\$	2000 NT\$	10 小時
瘋狂汽車	付費登錄	1000 NT\$	1500 NT\$	15 小時
虛擬戰爭	新登錄	0 NT\$	1500 NT\$	15 小時

請選擇：

(流程 400) 『新登錄電腦遊戲軟體』之功能，請鍵入軟體代碼 522:

(流程 500) 『購買使用時間』

(流程 600) 『持續使用登錄』

(流程 700) 『移轉使用權』

(流程 800) 『查詢記錄』

第 9 圖

Easy-Paid Game Club**『瘋狂汽車』Fan-Fan付費紀錄：**

紀錄時間	擁有者	付費金額	授權時數	付款方式
2000/1/1	Miles	0 NT\$	10 小時	信用卡
2000/3/1	Miles	600 NT\$	90 小時	信用卡
2000/5/1	Fan-Fan	400 NT\$	60 小時	信用卡

請鍵入付費金額：

『瘋狂汽車』付費辦法：

付費一百元可使用 15 小時，累積付費到達 1500 元後，即不再付費。

目前您累積之付費為 1000 元，若再付 500 元後不需再付費可永久使用『瘋狂汽車』。

Easy-Paid Game Club

您可免費使用本軟體

『模擬飛行』Fan-Fan付費紀錄：

紀錄時間	擁有者	付費金額	授權時數	付款方式
2000/2/1	Fan-Fan	0 NT\$	10 小時	信用卡
2000/3/1	Fan-Fan	500 NT\$	50 小時	信用卡
2000/4/1	Fan-Fan	500 NT\$	50 小時	信用卡
2000/5/1	Fan-Fan	1000 NT\$	100 小時	信用卡
2000/6/1	Fan-Fan	0 NT\$	20 小時	-

『模擬飛行』持續免費使用辦法：

由於您的累積付費到達 2000 元，您不需付費使用本軟體，但您必須每使用一段時間後（約 20 小時），仍須登錄本站，每次登錄本站給予使用本軟體時間 20 小時。

51 會員辨識碼	511 (ID)	密碼	512 (password)	付費帳號	513 (Account No.)	住址	514	電子郵件	515 (Email)
Miles	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****
Fan-Fan	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****
Nancy	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****
• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •
• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •

第 12 圖

52 電腦遊戲軟體	軟體代碼	付費與使用時間之關係	首次使用電腦遊戲軟體之時間	上限價格	525	無須付費後每次登錄使用電腦遊戲軟體之時間	526
名稱	521	522	小時/100 NT\$	523	524	525	526
Game Name	Game Name	Game Name	Game Name	Game Name	Game Name	Game Name	Game Name
模擬飛行	Fs2006	10 小時	10 小時	2000 NT\$	20 小時	20 小時	20 小時
瘋狂汽車	Wc9903	15 小時	10 小時	1500 NT\$	20 小時	20 小時	20 小時
虛擬戰爭	Sw9905	15 小時	15 小時	1500 NT\$	20 小時	20 小時	20 小時
• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •
• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •	• • •

第 13 圖

53

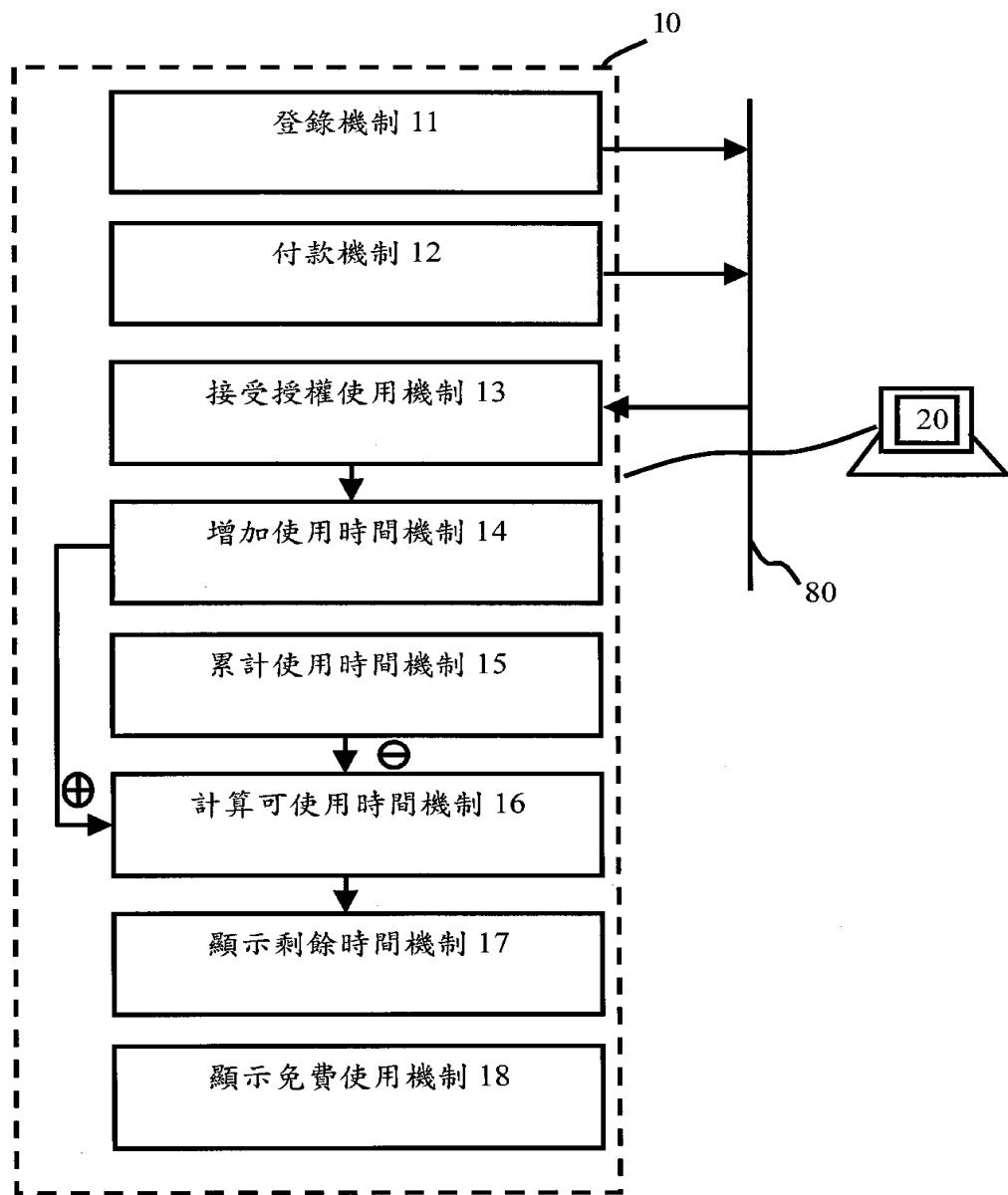
會員身份碼 531 (ID)	電腦遊戲軟體名稱 532 Game Name	累計付費 533 Total paid	狀態 534 (新登錄，付費登錄， 免費使用)
Miles	模擬飛行	2000 NT\$	免費使用
Miles	瘋狂汽車	500 NT\$	付費登錄
Fan-Fan	模擬飛行	2000 NT\$	免費使用
Fan-Fan	瘋狂汽車	1000 NT\$	付費登錄
Fan-Fan	虛擬戰爭	0 NT\$	新登錄
Nancy	瘋狂汽車	1500 NT\$	免費使用
• • •	• • •		• • •

第 14 圖

54

紀錄時間 541	擁有者 542	付費金額 543	授權時數 544	付款方式 545
2000/1/1	Miles	0 NT\$	10 小時	信用卡
2000/3/1	Miles	600 NT\$	90 小時	信用卡
2000/5/1	Fan-Fan	400 NT\$	60 小時	信用卡

第 15 圖



第 16 圖

